

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

Радиоигра "Юстас на Слете"



РЕЗУЛЬТАТЫ: [2015](#) , 2014, [2013](#) , [2012](#) , [2011](#)

Страна:	Россия
Учредитель:	RU-QRP Клуб
Начало:	27-07-2019 09:00 UTC (12:00 MSK)
Конец:	27-07-2019 11:00 UTC (14:00 MSK)
Участники:	все желающие
Мощность:	не более 5 Ватт выходной
Диапазон:	40м, 30м, 20м, 17м, 15м, 10м в районе QRP частот
Вид модуляции:	CW
Общий вызов:	"WSEM RUQRP", "CQ RUQRP"

ЗАДАЧА ИГРЫ:

Посредством обмена QTC, состоящие из **слов** от фраз (MSG), собрать "шифровки"(MSG), которые придумали участники игры. Нужно найти на диапазонах другого участника, установить с ним радиоконтакт, договориться о конкретных радиограммах, передать ему одну из имеющихся QTC и взамен принять одну QTC от него. **Можно подслушать обмен QTC у других корреспондентов и заполнить ими свою таблицу.**

Участвуют не только участники Слета, но и все желающие кто остался дома.

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

Каждый участник сам готовит свою "шифровку" (MSG) - законченное предложение или фразу-текст **такого размера, чтобы можно было разбить на 5 отдельных QTC. В отдельном**

QTC

может быть ОДНО, ДВА слова, в крайнем случае ТРИ коротких слова.

Желательно брать предложения из классической литературы, но не крылатые фразы.

"Шифровка" (MSG) разбивается на части, равные числу QTC, то есть на 5 частей.

Заголовок QTC состоит из: суффикса или редкого префикса позывного автора

"шифровки" (MSG), порядкового номера

QTC

в "шифровке" (MSG).

Например, участник RW3AI приготовил текст: **"Она тоже была с желаниями сильными но более упорными"**. Такой текст

называется "шифровкой" (MSG).

Из нее получаются

5

QTC

от автора

RW3AI:

QTC #1: **"AI/1 ОНА ТОЖЕ БЫЛА"**, QTC #2: **"AI/ 2 С ЖЕЛАНИЯМИ"**, QTC #3: **"AI/ 3 СИЛЬНЫМИ"**

"

,

QTC#4: **AI/4 NO БОЛЕЕ**, QTC# **AI/5 УПОРНЫМИ**

На протяжении всей игры эти QTC всегда будут с такими заголовками. Подобные QTC

есть у всех других участников игры.

В начале игры участник может отправлять только свои собственные QTC в строгом порядке, начиная с первой.

При проведении QSO с другим участником следует спросить какие у него есть в наличии QTC и от кого, договориться с ним о передаче той QTC, которая Вам нужна или которой у Вас еще нет.

Например: Вы установили радиоконтакт. У корреспондента, естественно, есть все собственные QTC из его "шифровки" (MSG). Он сам определится и передаст вам свою очередную QTC. Если же им были уже отправлены все собственные 5 QTC из его шифровки (MSG), то по запросу он может вам передать любую QTC (но только одну) из уже зафиксированных в его таблице, включая любую из его собственных.

Когда участник отправил все свои QTC другим участникам игры, то он имеет право отправлять любые QTC, принятые им от других участников или подслушанные, а также свои собственные QTC, в зависимости от того, какую QTC у него попросят.

Позвать другой раз того же корреспондента и обменяться QTC можно минимум через одно QSO у Вас.

Было у него QSO с другим или нет Вам знать не нужно.

Если участником собраны все MSG, то ему можно продолжать игру, раздавая QTC другим участникам, набирая очки

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

Для игры нужно приготовить таблицу (на бумаге или в электронном виде) с ячейками, как показано в приложении 1. По горизонтали количество столбцов равняется шести:

Первый столбец - для позывного или суффикса автора "шифровки" (MSG), 5 следующих столбцов - для 5 QTC

По вертикали количество строк равно числу участников игры (выбирайте с запасом).

Задача игры сводится к тому, чтобы заполнить ячейки таблицы словами из принятых QTC.

На Слете перед игрой всем участникам раздаются подготовленные ранее листы разгрфленные для записи принятых QTC.

Переданная QTC помечается значком , например единицей. Сколько раз данное QTC было передано , столько единиц

будет в ее ячейке.

Все это облегчит подсчет окончательного результата, который делает самостоятельно каждый участник.

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

Ни какой другого лог вести не надо, только следить за временем начала и конца игры.

ОТЧЕТЫ:

По окончании игры участник считает число переданных **QTC** и число полных **MSG** (все 5 ячеек этого автора заполнены полностью). Включаются на частоту **14063** и сообщают свои результаты ведущему в виде: **QTC/23** **MSG/7**

Окончательный результат определяется суммой **переданных QTC** плюс число **полных MSG**.

Участники вне Слета так же передают свой результат на поляну. Кто участвовал в "мертвой" зоне относительно поляны,

передают свой результат через промежуточные станции.

ПРИМЕЧАНИЯ:

Текст "шифровки" (MSG) должен быть безобидным, не содержать политики. Старайтесь, чтобы его было приятно принять. Запрещается публиковать в интернете в игровой период тексты принятых "шифровок" (MSG). Также нельзя анонсировать в

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

интернете свое присутствие в эфире и указывать частоту.

Победителем считается тот, кто набрал большее число очков.

НАГРАДЫ:

Участники игры получают оригинальные дипломы в электронном виде для самостоятельной распечатки.

АДРЕС ДЛЯ ОТПРАВКИ ОТЧЕТА: ru-grp-club@mail.ru

Крайний срок отправки отчетов: В течении 30 минут после окончания игры.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1: Пример таблицы

Автор MSG	QTC #1	QTC #2	QTC #3

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

ПРИЛОЖЕНИЕ 2: Пример обмена

RW3AI DE **UU7JF** QTC ?

UU7JF DE **RW3AI** QTC ONLY AI NR1 BK *(значит AI еще не все свои QTC раздал)*

BK DE **UU7JF** OK QRV

BK DE **RW3AI** QTC AI / 1 ОНА ТОЖЕ БЫЛА CFM? UR QTC ?

BK DE **UU7JF** CFM = FER U QTC MCK / ALL / NU BK *(уже раздал все свои, у него есть и полный комплект QTC от JF)*

BK DE **RW3AI** OK PSE NR MCK ? BK

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

ВК DE **UU7JF** МСК NR 1 NR 3 NR 5 ВК

ВК DE **RW3AI** PSE QTC МСК NR 3 QRV ВК

ВК DE **UU7JF** QTC МСК / 3 ГОСПОДА QSL?

UU7JF DE **RW3AI** CFM TU 73! SK

Таблица у RW3AI (после обмена с UU7JF):

Автор MSG

QTC #1

Таблица у UU7JF (после обмена с RW3AI):

Автор MSG

QTC #1

Правила "Justas Slet"

Автор: Valery F. Bobrov

28.12.2012 02:38 - Обновлено 23.07.2019 16:34

UU7JF	НУ ЧТО ДЯДЯ	НЕВЕСТЫ	В ВАШЕМ
MCK	ЛЕД		ГОСПОДА
ALL	СОГЛАСИЕ	ЕСТЬ ПРОДУКТ	ПРИ ПОЛНОМ
NU	Я БЫ ВЗЯЛ	ЧАСТЯМИ	
AI	ОНА ТОЖЕ БЫЛА		

ПРИЛОЖЕНИЕ 3: Резюме В процессе игры следует строго придерживаться этих правил:

1. Повторное QSO с той же станцией разрешено только минимум через 1 QSO у Вас или через 1 QSO у вашего корреспондента.
2. Своя (авторская) "шифровка" вписывается в первую строку таблицы;
3. В первый столбец таблицы вписываются суффиксы или позывные **авторов** принятых "шифровок" **(MSG)**
(а не позывные корреспондентов, от которых они приняты);

4. В начале игры отправляются только свои авторские QTC (первая строка в таблице), строго в порядке возрастания номеров QTC, начиная с первой;

5. Если уже приняты все "шифровки", можно продолжать игру, раздавая QTC другим участникам;

6. QTC следет всегда передавать с заголовком кто является ее автором, даже когда просят повторить. Пример: QTC MCK/3 =господа= AR

Желаем успеха!
{jcomments off}